



SIMULASI PERUMUSAN TUJUAN, SASARAN DAN INDIKATOR KINERJA RPJMD

Drs. Sumedi Andono Mulyo, MA, Ph.D

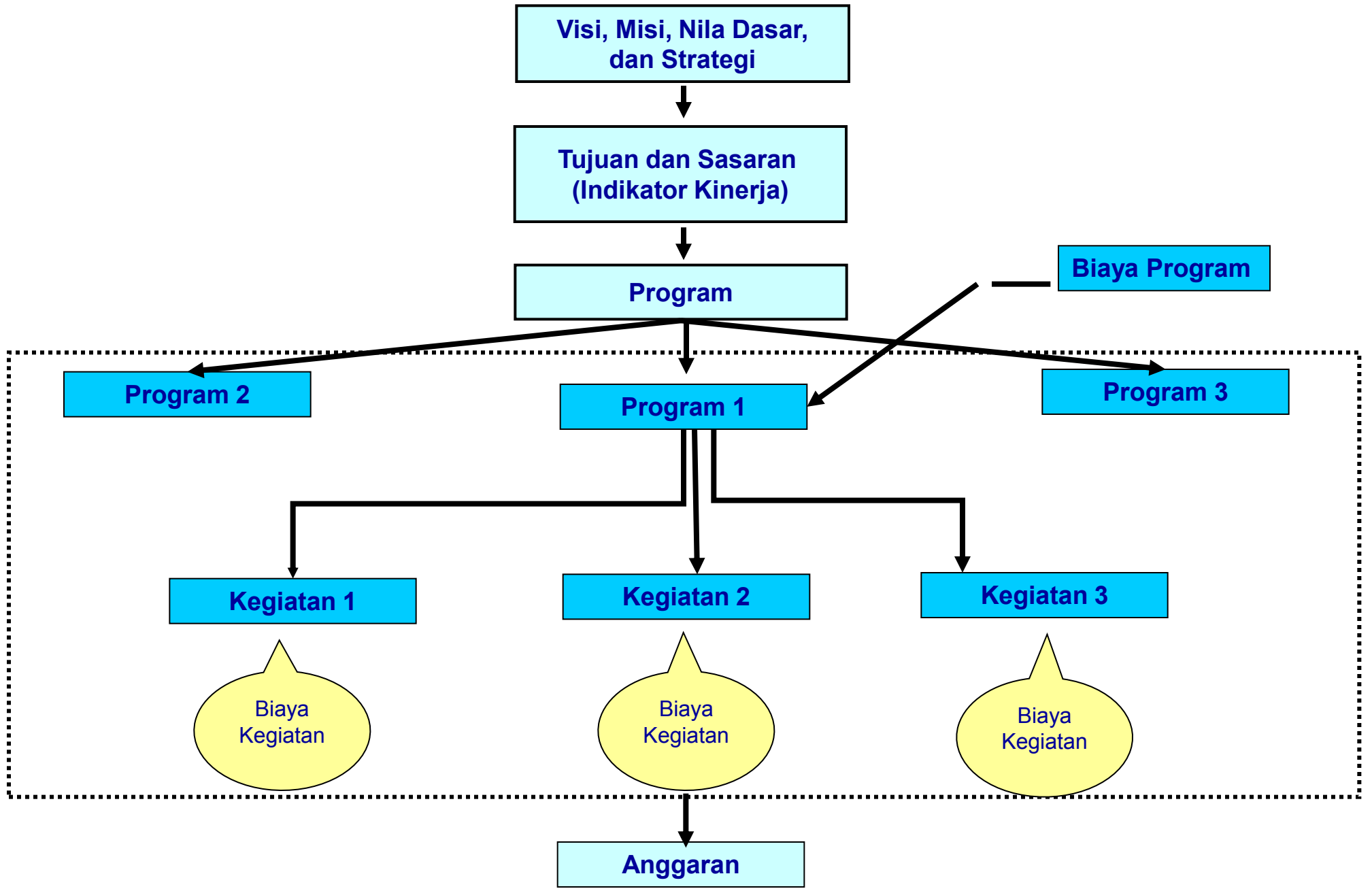
I Dewa Gde Sugihamretha, MPM

**Kementerian Perencanaan Pembangunan Nasional/
Badan Perencanaan Pembangunan Nasional**

**Bimbingan Teknis Penyusunan *Background Study*
RPJMD Kabupaten Pesisir Selatan 2016-2020**

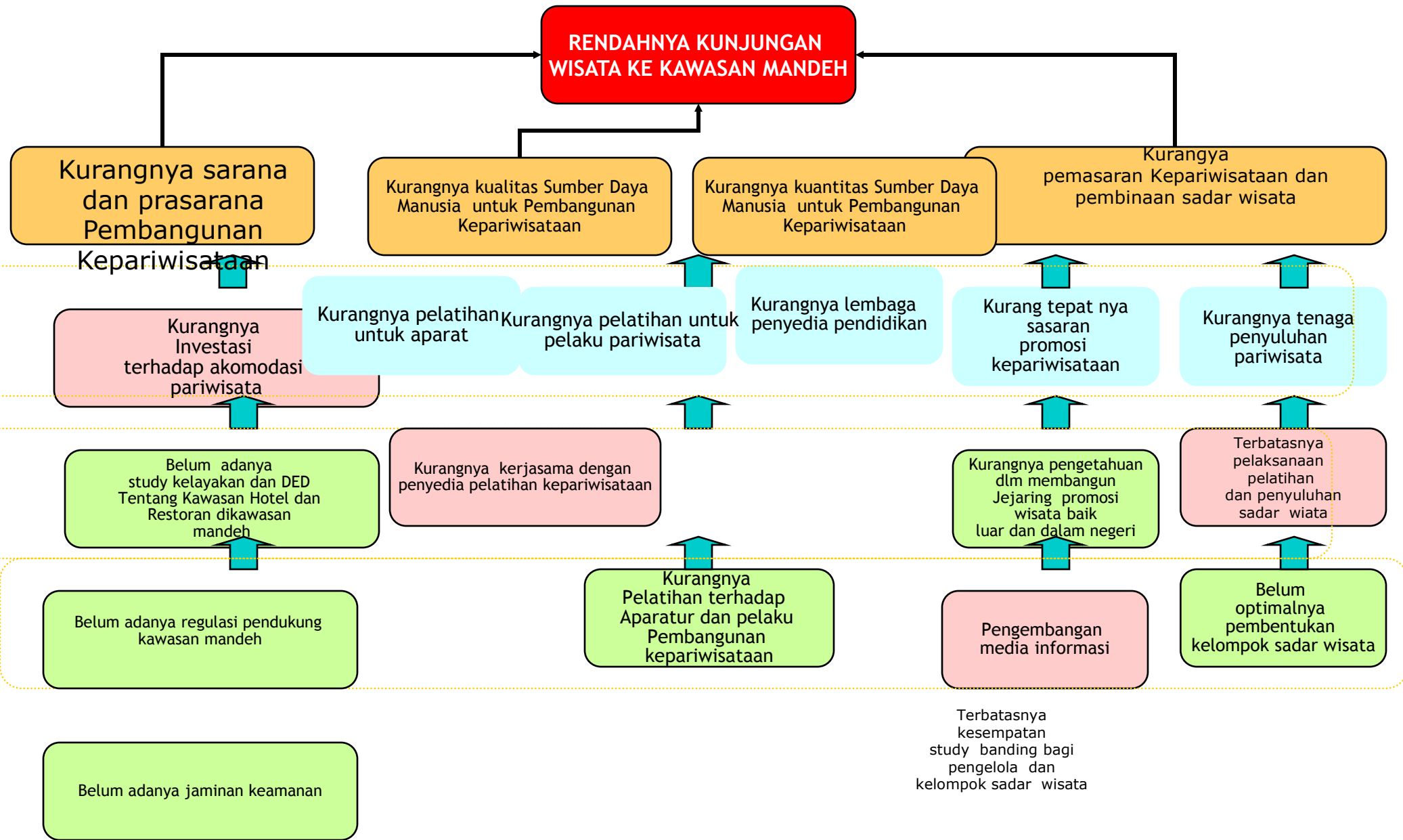
Painan, 9-12 September 2015

KETERKAITAN VISI, TUJUAN, PROGRAM DAN KEGIATAN

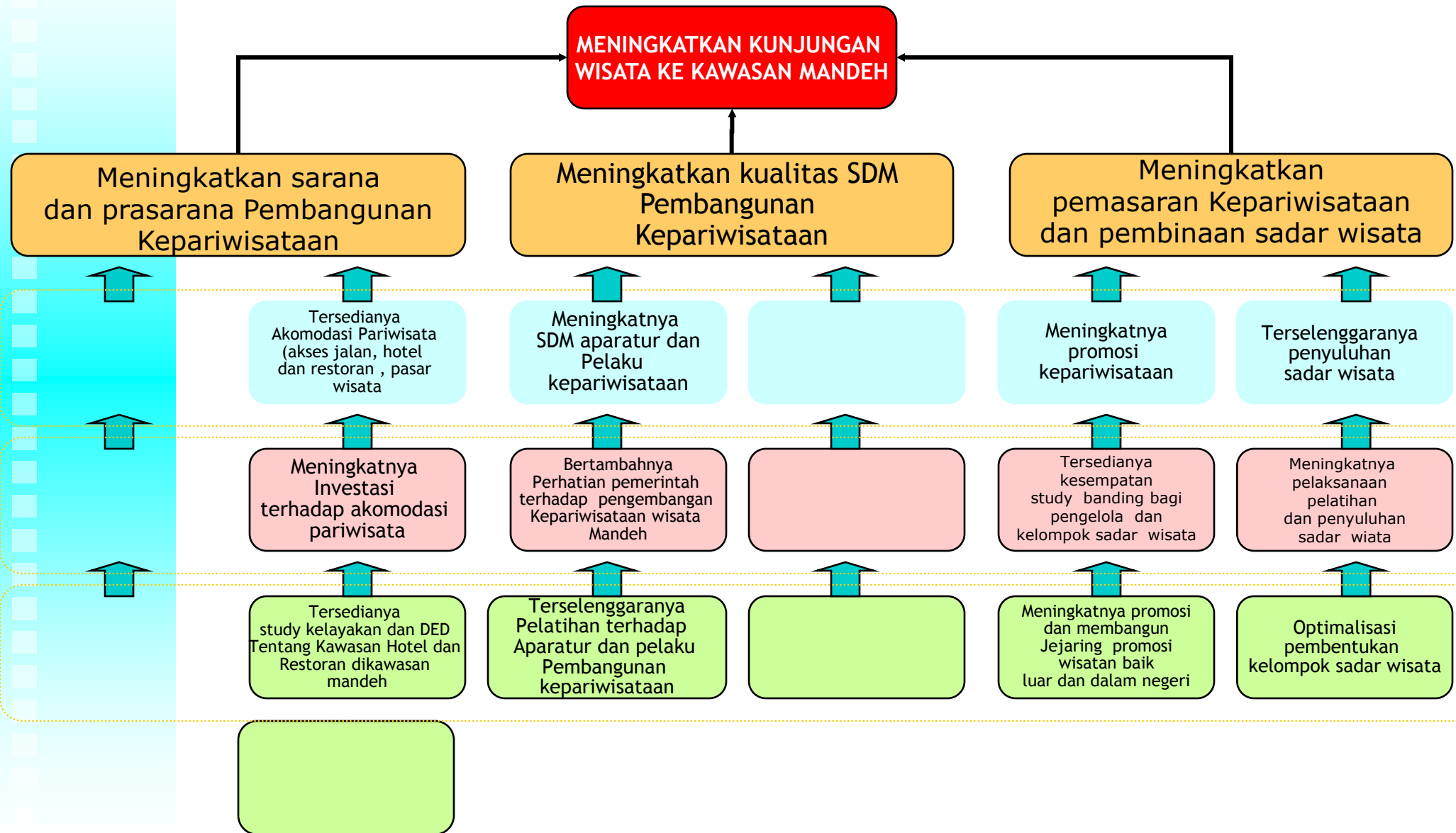


**SIMULASI ANALISIS
MASALAH, TUJUAN DAN
SASARAN
KEL : II**

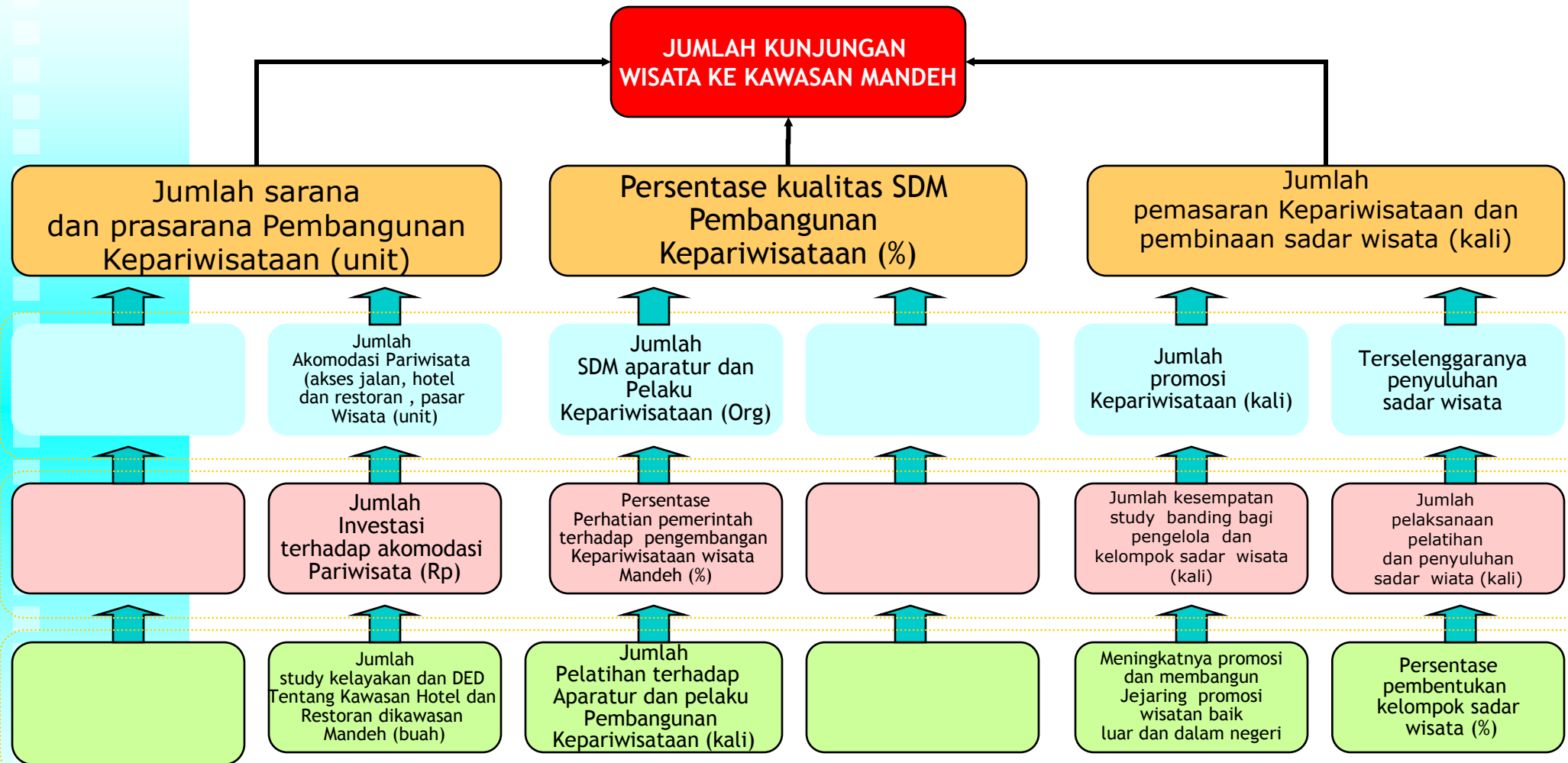
MASALAH DAN PENYEBAB



TUJUAN DAN SASARAN



INDIKATOR KINERJA



PENENTUAN INDIKATOR KINERJA

Program/ Kegiatan	Indikator Kinerja			
	Masukan (Input)	Keluaran (Output)	Manfaat (Outcome)	Dampak (Impact)
Keg. Penyusunan Study kelayakan dan DED Kepariwisataa	1. APBD, 2.	Tersedianya Laporan Study kelayakan dan DED	Terlaksananya pembangunan kepariwisataan	Adanya acuan dan pedoman pembangunan kepariwisataan
Keg. Pembangunan Lembaga Pendidikan Kepariwisataa	1. APBD, 2. APBN.	Terbangunnya lembaga pendidikan	Tersedianya bangunan lembaga kependidikan	Meningkatnya SDM Kepariwisataa
Keg. Penyelenggaraa n Diklat Kepariwisataa	1. APBD	Terlaksananya diklat kepariwisataan	Bertambahnya pengetahuan SDM kepariwisataan	Meningkatnya kualitas SDM kepariwisataan
Keg. Promosi Kepariwisataa	1. APBD	Terselenggaranya promosi kepariwisataan	Dikenalnya kawasan wisata Mandeh	Meningkatnya jumlah pengunjung wisata
Keg. Pembentukan kelompok sadar wisata	1. APBD	Terbentuknya kelompok sadar wisata	Cepatnya akses informasi kepariwisataan	Majunya sektor kepariwisataan

PENENTUAN INDIKATOR KINERJA

Program/ Kegiatan	Indikator Kinerja			
	Masukan (Input)	Keluaran (Output)	Manfaat (Outcome)	Dampak (Impact)
Keg. Pelatihan Pemandu Wisata	1. APBD 2.	Meningkatnya pengetahuan pemandu wisata	Terlayannya wisatawan secara profesional	Meningkatnya kunjungan wisata
	1. APBD, APBD Prop. 2. 3. 4.			
	1. APBD, APBD Prop. 2. 3. 4.			
	1. APBD 2. 3. 4.			
	1. APBD 2. 3. 4.			

PRIORITAS PEMBANGUNAN KECAMATAN ...

Fakta	Isu Strategis	Tujuan dan Sasaran	Strategi dan Arah Kebijakan	Program dan Kegiatan	SKPD	Alokasi Dana
Sosial						
Ekonomi						
Infrastruktur						
SDA dan Lingkungan						

SIMULASI KAJI ULANG KEBIJAKAN DAN PROGRAM

KAJI ULANG KEBIJAKAN

Kebijakan, Program dan Kegiatan	Tujuan	Sasaran	Kelompok Sasaran	Jumlah Anggaran	Waktu Pelaksanaan	Tingkat Capaian ¹⁾	Faktor Penghambat ²⁾						Tingkat Penanganan ³⁾	Jumlah Skala ⁴⁾	Prioritas ⁵⁾
							MAS	SDM	PRA	MOD	LEM	KOR			

1. Analisis Tingkat Capaian dilakukan dengan memberikan skala (1) Sangat Kurang, (2) Kurang, (3) Sedang, (4) Baik dan (5) Sangat Baik.
2. Analisis Faktor Penghambat dilakukan dengan memberikan skala skala (1) Sangat Besar, (2) Besar, (3) Sedang, (4) Kurang dan (5) Sangat Kurang. Analisis Faktor Penghambat dilihat dari: (1) belum siapnya masyarakat (MASY); (2) terbatasnya kapasitas sumber daya manusia SKPD (SDM); (3) terbatasnya prasarana pendukung (PRA); (4) terbatasnya akses permodalan (MOD); (5) belum tertatanya kelembagaan: regulasi dan organisasi (LEM); (6) lemahnya koordinasi dan kerjasama antarSKPD (KOORD).
3. Opini atau Persepsi Independen terhadap kinerja program dan kegiatan yang telah dilaksanakan sampai saat ini dengan memberikan skala (1) Sangat Kurang, (2) Kurang, (3) Cukup, (4) Baik dan (5) Sangat baik.

ANALISIS MASALAH

Fakta Kemiskinan (Data dan Informasi Statistik)	Lokasi	Permasalahan dan Isu Strategis	Tingkat Keparahan ¹⁾	Faktor Penyebab ²⁾						Tingkat Penanganan ³⁾	Jumlah Skala ⁴⁾	Prioritas ⁵⁾
				SDA	SDM	PRA	MOD	LEM	IPTEK			
1. Penduduk miskin di Kecamatan	Desa A	60% buruh tani dan 55% berpendidikan SD	5	1	3	3	4	4	5	4	29	3
	Desa B	50% pekebun dan 40% tidak tamat SD	3	1	3	3	4	4	5	4	30	2
	Desa C	45% tidak tamat SD	3	2	3	4	5	4	5	5	31	1
	Desa D	35% tidak tamat SD	2	1	2	3	4	4	4	4	24	4
2. Penduduk Miskin di Kecamatan	Desa A	40% tidak tamat SD dan 59% petani lahan kering	4	2	4	4	4	4	4	5	30	1
	Desa B	20% tidak tamat SD dan 50% buruh tani	3	3	2	3	2	2	3	2	21	4
	Desa C	45% tidak tamat SD dan 60% pengusaha mikro dan kecil	3	3	3	3	3	3	4	4	24	2
	Desa D	35% tidak tamat SD dan buruh pabrik	3	3	2	2	3	3	4	4	24	3

